GAME BOY COLOR

DMG-BRBJ-JPN

アルルの冒険

まほうのジュエル



取扱説明書

すべての GAME BOY 共通

ゲームボーイ & カラー共通カートリッジ

ぷよぷよ COMPILE

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす場合があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

このたびはコンパイルのゲームボーイ&カラー共通カートリッジ『アルルの冒険 まほうのジュエル』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に、取り扱い方や使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

もくじ

本品は全てのゲームボーイシリーズ本体で使用できますが、「ゲームボーイカラー」を使用しない場合は白黒画面になります。

ゲームボーイカラー　ゲームボーイ　スーパーゲームボーイ対応　通信ケーブル対応

プロローグ

見習い魔導士アルルが、とある山奥の村にやってきました。
村ではその日『英雄さまのお祭り』が行われ、いろいろな楽しいコンテストが開かれるのです。

ようやく村に着いたその時、なんと！ 不思議なことに今入ってきた村の入口に通り抜けできない『カベ』ができているではありませんか。どうやら、『カベ』は毎年一日だけこの村を取り囲むように自然にできるらしいのです。

『カベ』ができるのは、はるかな昔『英雄さま』が『強力な魔法』を使ったときのなごりだと、村の長老に聞いている時のことでした。

突然！ 村中のぷよがカードになってしまったのです！

「これは『伝説の英雄さま』が使ったという『強力な魔法』と同じじゃ！もし伝説通りなら、『カベ』が消えてしまうとぷよたちを元に戻すことが永遠にできなくなってしまう…」と長老から聞いたアルルはこう心に誓ったのでした。

「ぷよくん！必ず元に戻してあげるから待っててね！」

さあ、『英雄さまの秘密』をめぐるアルルの冒険の始まりです！

登場人物



アルル

この物語の主人公。ぷよと心を通わせることができる、とっても元気な見習い魔導士。『英雄さまの伝説』の村にお祭りのコンテストを見に来ただけのつもりだったのですが…。

カーバンクル

謎の生物。いつもアルルと一緒に旅をするが、冒険の手助けをしてくれるわけではない。



サタン

驚異的な魔力を自在に操ることができる、自称魔界のプリンス。しかし、その魔力は主にろくでもないことに使われている。さて、今回は？



セプテム

村の子供。ある事件をきっかけにアルルと友達になり、やがて…。

その他、「ぷよぷよシリーズ」でおなじみのキャラクターが多数登場します。また、村には8名の住人がいます。冒険の手助けをしてくれる時もありますが、はたして味方なのでしょうか、それとも…



ちょうろう

村のことなら何でも知っているおじいさん。



とらねこさん

活発な女の子。アルルに挑戦を挑むが…。



かぜくん

思慮深い優男。『風の庭園』の管理人。



わんりょくくん

猪突猛進の肉体派。『大地のやしろ』の管理人。



メガネくん

サタンを敬愛する、メカに強い好青年。



？？さん

オトナの女性だが、ある言葉を聞くと豹変する。



うまくん

仕事に絶対の自信を持っている、誇り高き半人半馬。

物語の舞台



炎の楽園

炎の山フレイムランドのてっぺん。

村の入口

村と外界を結ぶたったひとつの道。

ステージ

『英雄さまのお祭り』中はステージで、いろいろなコンテストが開かれている。

精霊の島

やっぱり『英雄さま』とかかわりのある場所らしい。

ウィッチ・ラボ

静かなる森の中にあるウィッチの研究室。

英雄の館

『英雄さま』の住居跡。今は『英雄さま』の伝説に関する資料館になっている。



光の聖域

雪と氷に閉ざされた山の頂にある。

ぷよ牧場（?）

ゲーム開始早々すぐにカードバンクに転業する。

大地のやしろ

精霊の森の奥にある穴のあいた橋を渡ることができれば、たどりくことができる。

精霊の森

不思議な力を秘めたアイテムが眠っている。

長老の家

困った時はここにくればヒントをくれるかも?

鍾乳洞

見えないゲートに守られている。

サタンの別荘

ここでサタンに会えるが、その後すぐに行方をくらましてしまう。

風の庭園（マップ外）

ある移動装置でしか行くことができない。

最初はアルルの行ける場所は限られていますが、アイテムやマシン（→P.11）を手に入れることによって行ける場所が増えていきます。

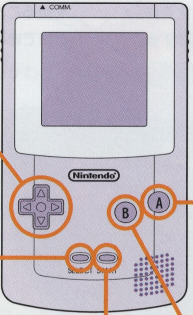
コントローラの説明

十字ボタン

アルルの移動、またはコマンドや選択肢を選ぶ時のカーソルを動かすのに使います。

セレクトボタン

装備するマシン（→P.11）を変更します。



Aボタン

コマンドや選択肢の決定、メッセージの早送りに使います。また、フィールド上で足元や前方を調べたり、崖を飛び降りたり（「ようせいのはね」を持っている時）、ゲートを消したり（「アミュレット」を持っている時）するのにも使います。

スタートボタン

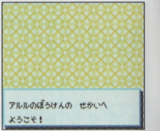
フィールド上ではメニュー画面に切換えるのに使います。
他に、チューニング画面（→P.22）でステータスの変化を確認するのに使います。

Bボタン

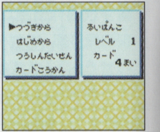
キャンセルボタンです。選択を取り消し、ひとつ前の画面に戻る時に使います。
フィールド上では装備しているマシン（→P.11）を使うことができます。

	フィールド上	戦闘画面	会話画面	各種メニュー画面
十字ボタン	●アルルの移動	●カーソルの移動・選択	●カーソルの移動	●カーソルの移動・選択 ●画面切換
Aボタン	●足元や前方を調べる ●崖を飛び降りる(『ようせいのはね』を持っている時) ●ゲートを消す(「アミュレット」を持っている時)	●決定	●メッセージ送り ●決定	●決定
Bボタン	●爆弾発射(「ばくはくん」を装備している時) ●水に飛び込む(「いかだくん」を装備している時) ●マグマを冷やし固める(「れいきゃくん」を装備している時)	●キャンセル・ひとつ前に戻る	—	●キャンセル・ひとつ前に戻る
スタートボタン	●メニュー画面に切換える	—	—	●変化後のステータス表示(チューニング画面) ●カードのステータス表示(手札の選択中)
セレクトボタン	●装備するマシンの変更	—	—	—

ゲームを始めよう

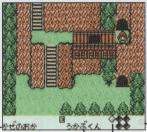


カートリッジをゲームボーイ本体に挿し込み、電源スイッチをONにしてください。オープニングデモが始まり、その後タイトル画面が表示されます。タイトル画面でスタートボタンを押すと、ゲームがはじまります。はじめての冒険ではまず名前を入力してください。



2回目からはメニューが表示されます。セーブされているところから遊びたい場合は「つづきから」を選んでください。

画面説明



現在地の名前

装備しているマシン

持っている鍵（→P.14）の有無

持っているクリスタルの個数

（メッセージが表示されている時は、表示部の文字などが消える場合があります）

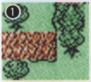
通常時の行動

●基本動作

アイテムがなくても行える動作です。

移動　話す、読む　調べる　宝箱を開ける

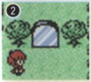
●アイテムを入手・設置すればできる動作



持っているか設置していれば、Aボタンで行えます。

水門を開ける・閉める「???」 村のどこかに水門を動かす装置があります。そこに向かってAボタンを押すと、水門の状態（開・閉）を切り換えることができます。





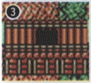
とびおりる「ようせいのはね」 切れ目ある崖（❶）の前でAボタンを押すと、下の地面に飛び降ります。

昇降機を使う「?????」 昇降機の上でAボタンをおすと、ある場所に移動することができます。



ゲートを消す「アミュレット」 普段は見えないゲート（❷）の前でAボタンを押すと、そのゲートが消えてそこが通れるようになります。

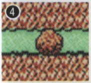
●マシンを切換えて行う動作



セレクトボタンを押して装備します。いくつも持っている場合はセレクトボタンを押すたびに装備するマシンが切換わります。

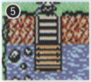


穴を越える「うかぶくん」 装備していれば、地面や橋に開いている穴（❸）を越えることができます。



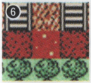


岩を壊す「ばくはくん」 装備した状態でBボタンを押せば、爆弾を発射することができます。壁や岩にぶつかると爆発し、そのまわりある岩（❹）を壊すことができます。*





水上を移動する「いかだくん」 装備して桟橋（❺）の上でBボタンを押せば、水に飛び込みます。また、桟橋に向かってBボタンを押せば、水から飛び出して桟橋に登ります。

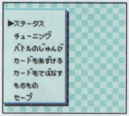




マグマを冷やす「れいきゃくん」 装備してマグマ（❻）に向かってBボタンを押せば、マグマが固まって歩けるようになります。*

*壊した岩や固めたマグマは、画面が切り換わると元の状態に戻ります。

フィールドメニュー画面



「カードケース」を手に入れていれば、スタートボタンを押すとフィールドメニューが表示されます。

●ステータス

アルルの能力データと、手札として持っている6枚のカードの能力データを見ることができる。

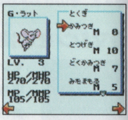
基本情報

キャラ名 アルルまたはカード（＝「もんすたあ」）の名前が表示される。

LV. カードの全体的な能力。この数字が大きいほど強いことを表わす。

HP アルルや「もんすたあ」の体力。（MHPは最大HPを表わす）

MP 技や魔法を使うための力。（MMPは最大MPを表わす）



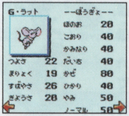
つよさ 技による攻撃力や防御力。

まりょく 魔法による攻撃力や防御力。

すばやさ 大きいほど攻撃の順番が早くなったり、敵の攻撃をかわしやすくなったりする。

きようさ 大きいほど自分の攻撃が当たりやすくなる。

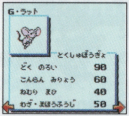
けいけんち（アルルのみ） バトルで敵に勝つと増えていき、100ポイントごとにレベルアップする。



属性情報

敵の攻撃の防御に関係する数値。

ある属性の攻撃を受けた場合、その属性の数値が大きければ受けるダメージは少なくなる。



特殊防御情報

攻撃で受けるダメージ以外の効果に対する防御力。数値が大きいほどその効果を受けにくい。

特技情報

「もんすたあ」の持つ技や魔法。1体の「もんすたあ」につき、4～6種類持っている。(→P.26)

●チューニング

カードにジュエルをセットすることで、そのカードによって召喚する「もんすたあ」をパワーアップさせることができます。(→P.22)

●バトルのじゅんび

バトルが始まったときに最初に参加させる2体の「もんすたあ」を選ぶことができます。選んだ「もんすたあ」には“◇マーク”が表示されます。

◇G・ラット
◇シュリーカー

●カードをあずける

現在持っているカードの中から預けたいカードを選んで、カードバンクに送ることができます。カードをカードバンクに送ると、そのカードにセットされていたジュエルはすべて外されます。

●カードをてばなす

カードバンクに預けてあるカードの所有をやめるためのコマンドです。預けることのできるカードの上限は手札と合わせて256枚です。それ以上のカードを手に入れた場合は「あきらめる」か「カードをてばなす」かどちらかを選んでください。いったん手放したカードは再び取り戻すことはできないので、カードを手放す時にはよく確認してください。

●もちもの

現在持っているアイテムの一覧を見ることができます。持っているアイテムのうち「マシン」は、フィールド画面でセレクトボタンを押すことで装備することができます。

●セーブ

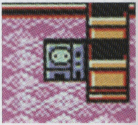
現在の冒険の状態を記録(セーブ)することができます。

ダンジョン

屋敷の中や森や庭園など、冒険の邪魔をする敵の潜む場所です。
冒険を成功させるためには、8つのダンジョンをクリアしなければなりません。
敵がふいに襲いかかってきたり、トラップで思うように探索を続けられなかったりするかもしれませんが、これに負けないでがんばってください。

●ダンジョン内の装置

・交換機（→P.18）



カードの召喚不能状態を解消したり、カードバンクからカードを引き出したりすることができます。

・鍵で開くドア



ダンジョン内のどこかに落ちている鍵を手に入れ、ドアの前でAボタンを押せば開けることができます。鍵を持っているかどうかは画面右下に表示されます。
ダンジョンの外に出ると持っている鍵はなくなりますので、もういちど取り直してください。

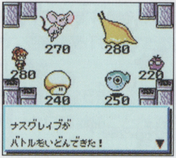
・ボタンで開くドア



ボタンを押せば開くドアです。画面が切り換わると元の閉まった状態に戻ります。

その他、2つのボタンを押さないと開かないドアや、ワープの渦など、いろいろなトラップがあります。

バトル



ダンジョン内を移動していたり、村で事件が起こったりすると、バトルが始まります。
カードで「もんすたあ」を最大2体まで召喚（→P.17）して、一緒に戦ってもらうことができます。
バトル中にアルルもしくは敵の召喚者（バトル画面の右端にいるキャラ）のHPが0になったら、バトルは終了します。
アルルや「もんすたあ」は、バトル中にHPやMPを失っても、バトルが終われば完全に回復します。

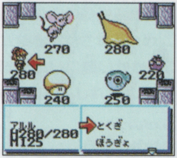
ただし、バトル中に「もんすたあ」のHPが0になってしまった場合、その「もんすたあ」はカードに戻ります。さらに、これ以降はそのカードによる召喚はできなくなり、カード一覧には召喚不能を意味する“×マーク”が付きます。また、そのカードをカードバンクに預けることもできなくなります。

ⓧG・ラット

召喚不能のカードを元の状態に戻すためには、カードバンクか交換機（→P.18）に行ってください。

バトルに勝った場合、敵のレベルや倒し方に応じてアルルに経験値が入ります。経験値が100たまるとアルルの能力はレベルアップします（カードは経験値によっては変化しません）。
また、バトル終了後に敵の持っているカードが手に入る場合もあります。拾ったカードは手札に余裕があれば、そこに加えることができます。手札が6枚の場合には直接カードバンクに送られます。

アルルのHPが0になってもゲームオーバーにはなりませんが、バトルが始まった場所とは違う場所（ダンジョンの外など）へ強制移動させられます。





●バトル画面でのメニュー

・とくぎ

技や魔法を使うためのコマンド。

・ぼうぎょ

敵の攻撃で受けるダメージを減らすことができる。

・じょうほう

アルルやカード（＝「もんすたあ」）のステータスを見ることができる。

・カード（アルルのみ）

手札を使って一体ずつ「もんすたあ」を召喚することができる。

・にげる（アルルのみ）

バトルから逃げ出します。ただし、失敗することもあります。
逃げた場合には経験値は入りません。

召喚



バトルで一緒に戦ってくれる「もんすたあ」をカードで召喚することができます。召喚する「もんすたあ」はカードによって決まっています。
手札（＝持ち歩けるカード）の枚数は6枚までで、それ以外のカードはカードバンクに預けることができます。

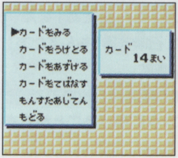
同じ種類のカードでも、ジュエルをセットするための「穴のようなマーク」の個数や配置が異なっている場合があります。チューニング（→P.22）のことも考えて、持ち歩くカードを選びましょう。
また、カードにはレベルがあります。カードのレベルがアルルのレベルよりも極端に高い場合、その「もんすたあ」が勝手に行動してしまうことがありますので、注意して使うカードを選んでください。

●「もんすたあ」選びのポイント

どの「もんすたあ」も8種類の属性（→P.12）を持っています。その数値が低ければ、その属性が弱点となります。逆に数値が高ければ、その属性に抵抗力があることを表します。
敵の属性をよく見極めて、その弱点を攻撃できる特技を持った「もんすたあ」をそろえておけば、戦いが楽になるでしょう。また、敵の攻撃に対して抵抗力のある「もんすたあ」を使えば、受けるダメージを少なくすることができるでしょう。



カードバンク・交換機



カードバンクでは、持ち歩けないカードを預かってもらうことができます。
フィールドメニューを開くことができれば、いつでもどこにいてもカードを預けることできます。
預けたカードを引き出すには、直接カードバンクに行くか、交換機を使ってください。

●カードバンク・交換機のメニュー

カードバンク・交換機のメニューを開くと、カードの召喚不能状態が自動的に解消されます。

・カードをみる

預けてあるカードの情報を見ることができます。
見たいカード（＝「もんすたあ」）にカーソルを合わせると、カードの「穴のようなマーク」の配置を見ることができます。さらにAボタンを押すと、ステータスを見ることができます。

・カードをうけとる

カードバンクに預けてあるカードの中から手札にカードを加えたり、手札と交換したりできます。
まず、預けてあるカードの一覧から手札に加えたいカードを選びます。次に手札一覧のどこに、そのカードを入れるかを選びます。手札一覧で選んだ場所が空白なら、そのままそこにカードバンクからの新たなカードが加えられます。手札一覧で選んだ場所にカードがあれば、そのカードとカードバンクからの新たなカードが交換されます。手札となっているものには“◇マーク”が表示されます。

・カードをあずける

手札からカードをカードバンクに預けることができます。
フィールドメニュー（→P.13）の「カードをあずける」と同じコマンドです。

・カードをてばなす

カードバンクに預けてあるカードの所有をやめることができます。
フィールドメニュー（→P.13）の「カードをてばなす」と同じコマンドです。

・もんすたあじてん

見たことのある「もんすたあ」や、仲間にしたことのある「もんすたあ」の一覧です。

・もどる

カードバンクメニュー画面を終了し、
フィールド画面に戻ります。



ジュエル

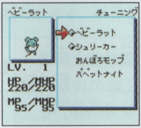
ジュエルは全部で16種類あり、それぞれ9個まで持つことができます。単体でセット した時には以下のような効果があります。

	名称	基本効果
基本パラメータ上昇系（カードの持つ基本的な能力を上昇させる）	せいめい	HP+30 敵の攻撃により多く耐えられるようになる
	せいしん	MP+15 技や魔法の使用回数が増える
	ちから	つよさ+3 技の攻撃力や敵の技に対する防御力が上がる
	まりょく	まりょく+3 魔法の攻撃力や敵の魔法に対する防御力が上がる
	きようさ	きようさ+3 命中率やクリティカル攻撃* 発生率が上がる
	すばやさ	すばやさ+3 攻撃順序が早くなり、敵の攻撃をかわしやすくなる

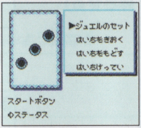
*クリティカル攻撃=通常よりも敵に与えるダメージの大きい攻撃のこと

	名称	基本効果
属性値上昇系 （敵の攻撃に対する防御力を上昇させる）	しゃくねつ	ほのお+5 炎属性の攻撃に対してダメージを受けにくくなる
	ふぶき	こおり+5 氷属性の攻撃に対してダメージを受けにくくなる
	いかずち	かみなり+5 雷属性の攻撃に対してダメージを受けにくくなる
	だいち	だいち+5 大地属性の攻撃に対してダメージを受けにくくなる
	しっぷう	かぜ+5 風属性の攻撃に対してダメージを受けにくくなる
	かがやき	ひかり+5 光属性の攻撃に対してダメージを受けにくくなる
	あんこく	やみ+5 闇属性の攻撃に対してダメージを受けにくくなる
	こんとん	ノーマル+5 ノーマル属性の攻撃に対してダメージを受けにくくなる
特殊変化系 （カードに隠された特殊な能力を発揮させる）	かくせい	技がパワーアップ 条件により隠し特技を使用できる
	へんか	召喚する「もんすたあ」が変化 条件によりさらに強力な「もんすたあ」を召喚できる

チューニング



『カードにジュエルをセットして目的の「もんすたあ」を強くすること』をチューニングと言います。
冒険中に手に入れたジュエルをカードにセットすることで、「もんすたあ」をパワーアップさせることができます。ジュエルは何度でもセットしたり外したりすることができます。



●チューニングのメニュー

・ジュエルのセット

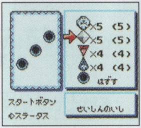
ジュエルをカードにセットすることができる。

・はいちをきおく

チューニング中のジュエルの配置を一時的に記憶する。

・はいちをもどす

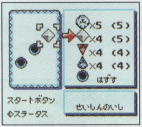
ジュエルの配置の状態を「はいちをきおく」した時の状態に戻す。
「はいちをきおく」していない場合には、チューニングを始める前の状態に戻す。



・はいちけってい

チューニングを終了する。

●チューニングの操作

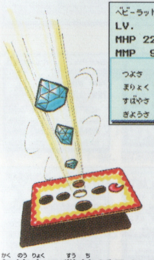


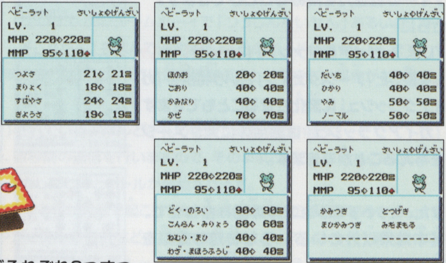
「ジュエルのセット」を選ぶと、ジュエルの一覧が表示されます。十字ボタンの上下でカーソルを動かし、左右でページを切換えます。Aボタンを押してセットするジュエルを決定します。
ジュエルを選ぶと、カードの上にボックスカーソルが表示されます。十字ボタンでセットする場所を選びます。Aボタンを押すと、ジュエルがセットされます。なお、ジュエルをセットできるのは穴のようなマークのある場所だけです。

すでにジュエルがセットされている場所にでも、新しいジュエルをセットすることができます。セットされていたジュエルは自動的に外されます。
ジュエルを外す時には、ジュエルのかわりに「はずす」を選び、外したいジュエルの場所の上でAボタンを押してください。
「はいちけってい」を選ぶか、Bボタンを押すと、チューニングを終了します。

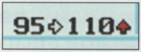
●ステータスを見る方法

チューニング中にスタートボタンを押すと、ステータス表示画面になります。ステータス表示画面は十字ボタンの左右で画面が切り替わります。





各能力の数値がそれぞれ2つずつ表示されています。左側がチューニングする前の数値で、右側が現在の数値です。



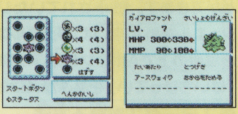
さらに、ステータス表示中にスタートボタンを押すと、チューニング開始前と現在の比較（画面の右上に「いままで→げんざい」と表示）、「はいちをきおく」と現在の比較（「きおく→げんざい」）の表示切換を行います。
Bボタンを押すと元のチューニング画面に戻ります。

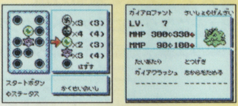
ジュエルのひみつ

チューニングを繰り返していくと、カードに予想外の効果が起こることがあるかもしれません。

たとえば…

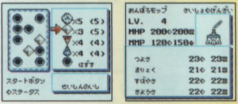
『LV.4 エレファント』に**へんかのいし**を使うと『LV.7 ガイアロファント』に変化します。『LV.7 ガイアロファント』は『アースクェイク』という敵全体を攻撃できる特技を持っているので、うまくつかいこなせばパーティーの戦闘力を高めることができます。

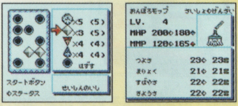




さらに…

『LV.7 ガイアロファント』に**かくせいのいし**を使うと『アースクェイク』という特技を『ガイアクラッシュ』に変化させることもできます。『ガイアクラッシュ』は敵全体に大ダメージを与えることができます。



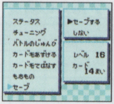


また、セットするジュエルの組み合わせで、基本効果以外のいろいろな特殊な効果を得ることができます。

せいしんのいしを2個別々にセットすると、MPは30ポイントアップします。隣り合わせでせいしんのいしをセットするとMP15ポイントがボーナスとして加算され、合計45ポイントアップさせることができます。ただしこの場合HPが−20ポイントとなります。

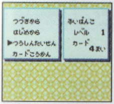
セットするジュエルをいろいろ試して、「もんすたあ」が強くなるジュエルの組み合わせを探し出し、パーティーをどんどん強くしていきましょう!

ゲームを終わる時



フィールドメニュー（→P.12）の「セーブ」で、必ず冒険を記録（セーブ）してください。ただし、「カードケース」を手に入れるまでは、セーブすることはできません。いろいろな人と話をして、どうぞ冒険への第一歩を踏み出してください。

通信



通信ケーブル（別売）を使用すれば、友達と2人で通信対戦やカードの交換で遊ぶことができます。

①2つのゲームボーイを通信ケーブルで接続し、電源を入れます。

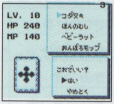
②いずれかのゲームボーイで「つうしんたいせん」あるいは「カードこうかん」を選んで決定すると、そのモードがスタートします。

ただし、本編の冒険の進行状態によっては通信で遊ぶことができない場合があります。

●通信対戦

現在記録（セーブ）されているアルルと手札の状態で対戦を行います。
モードスタート後、数秒間の通信を行いますので、そのまましばらくお待ちください。
コマンドを双方が入力し終わるとバトルが開始されます。
カードが召喚不能になる等が対戦で起こっても、本編の冒険への影響はありません。
使う手札の枚数やジュエルの個数などの制限はありません。アルルやカードのレベル差が大きい場合などは、友達同士でルールを決めて遊びましょう。

●カードの交換



カードバンクに預けてあるカードから、交換するカードを選びます。
お互いの交換するカードを確認して、交換を決定してください。
どちらかが交換を中止すれば、カードの交換は行われません。
*通信ケーブルが抜けたりして通信できない状態になった場合、通信エラー画面が表示されます。その時には一旦電源を落として、もう一度やり直してください。

技、魔法リスト

・アルルの魔法

名前	種類	消費MP	効果	タイプ
ファイヤー	魔法	0	炎の弾で敵1体にダメージをあたえる。	直接攻撃
アイスストーム	魔法	0	氷の弾で敵1体にダメージをあたえる。	直接攻撃
ライトニング	魔法	16	電撃で敵1体にダメージをあたえる。	間接攻撃
ヒーリング	魔法	6	味方1体のHPをすこし回復する。	HP回復
ダイアキュート	魔法	10	味方一人の攻撃力をアップさせる。	能力変化
ピュリファ	魔法	5	味方1体にかかった毒やマヒなどの効果をとりのぞく。	状態回復

・「もんすたあ」の技、魔法の一部〈攻撃系〉

名前	種類	消費MP	効果	タイプ
フレイム	魔法	15	火柱で敵1体にダメージをあたえる。	間接攻撃
フリーズ	魔法	15	敵1体を凍らせてダメージをあたえる。	間接攻撃
プラズマボール	魔法	24	電撃で敵1体に大ダメージをあたえ、マヒさせる。	間接攻撃
ソニックブーム	魔法	15	衝撃波で敵1体にダメージをあたえる。	間接攻撃
フラッシュ	魔法	25	まぶしい光で敵全体にダメージをあたえ、命中率をさげる。	全体攻撃
アタックソング	魔法	30	きょうれつな歌声で敵全体にダメージをあたえる。	全体攻撃
たいあたり	技	0	体当たりで敵1体にダメージをあたえる。	直接攻撃
すてみタックル	技	10	敵1体に大ダメージをあたえ、自分もその半分のダメージを受ける。	直接攻撃
きりつける	技	0	刃で切りつけ、敵1体にダメージを与える。	直接攻撃
かえんぎり	技	10	炎の刃で切りつけ、敵1体にダメージをあたえる。	直接攻撃
かみつき	技	0	とがった牙でかみつき、敵1体にダメージをあたえる。	直接攻撃
まひかみつき	技	11	かみついて敵1体にダメージをあたえ、マヒさせる。	直接攻撃
ひっかき	技	0	するどい爪で敵1体にダメージをあたえる。	直接攻撃
どくひっかき	技	11	毒を持った爪で敵1体にダメージをあたえる。	直接攻撃

〈回復・治療系〉

名前	種類	消費MP	効果	タイプ
ハイヒーリング	魔法	10	味方1体のHPをかなり回復する。	HP回復
ガイアヒーリング	魔法	28	味方全体のHPを回復する。	HP回復

〈援護系〉

名前	種類	消費MP	効果	タイプ
リバイア	魔法	10	味方一人の防御力をアップさせる。	能力変化
ラック	魔法	10	味方一人の命中率をアップさせる。	能力変化
ヘイスト	魔法	10	味方一人の回避率をアップさせる。	能力変化
おたけび	魔法	18	敵全体の防御力をすこしダウンさせる。	能力変化
ねこなでごえ	魔法	18	敵全体の攻撃力をすこしダウンさせる。	能力変化
みをまもる	技	5	自分の防御力をすこしだけアップさせる。	能力変化
ちからをためる	技	5	自分の攻撃力をすこしだけアップさせる。	能力変化
サイレンス	魔法	6	敵1体の魔法をしばらく封印する。	状態変化
シール	魔法	6	敵1体の技をしばらく封印する。	状態変化
ブレインダムド	魔法	20	敵全員を混乱させる。	状態変化
スリープ	魔法	20	敵全員を眠らせ、行動できなくする。	状態変化

●技と魔法には以下のような特徴があります。

・技…「つよさ」の数値が高いほど攻撃力がアップする。

・魔法…「まりょく」の数値が高いほど攻撃力がアップする。

「もんすたあ」の特技はすべて技・魔法のどちらかに分類されています。ステータス画面で特技にカーソル合わせてAボタンを押すと、確認することができます。

●攻撃系には直接攻撃・間接攻撃のタイプがあります。

直接攻撃タイプは敵もんすたあが1体またはいない時のみ敵召喚者に攻撃することができます。
間接攻撃タイプは敵もんすたあ2体がいる場合でも敵召喚者に攻撃可能です。

ももも通信販売!

大好評!ゲーム発売記念テレカを手に入れよう!!

アルルの冒険 限定テレカ

ぷよぷよ&魔導物語 トレーディングカード



ぷよぷよ&魔導物語カードコレクション
S0201024　1パック315円
■8.9×6.3cm、1パック10枚入り



アルルの冒険テレカ　1,500円
CMP00024　■50度数
※商品は制作中のものですので、実物と異なる場合があります。

DMG-BRBJ-JPN

きまぐれカーくんの ビーフカレー

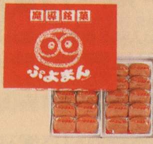
中辛・甘口 激々発売中！

きまぐれカーくんのビーフカレー
各350円

中辛
CMP70267
甘口
CMP80113
■レトルトカレー
☆内容量：200g



ぷよまん®



ぷよまん 各2,000円
ぷよまんあんこ(20個入)
CMP60035
ぷよまんクリーム(20個入)
CMP60036
ぷよまんミックス(各10個入)
CMP60037
■原材料：小麦粉、砂糖、鶏卵、他

ぷよせん



ぷよせん 1,000円
CMP60113
■原材料：うるち米、植物油、醤油、調味料
☆16枚入り（個別包装）

カーバンクル饅頭®



カーバンクル饅頭 2,000円
CMP60039
■原材料：小麦粉、砂糖、鶏卵、他
☆クリーム20個入

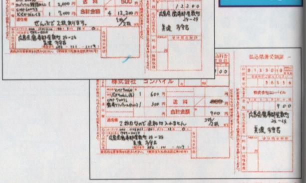
なかよしセット 2,000円
CMP60043
☆ぷよまんあんこ10個、カーバンクル饅頭クリーム10個のセット

保護者の方へ：

通販方法

■下の記入例を参考に、払込取扱票に必要事項を記入し、郵便局から送金してください。
■送り先や注文数などが多くて、ご注文記入欄内に書ききれないときは、下の通信欄に記入してください。
■ユーザーIDは、わかる人だけ記入してください。
■クレジットカードでお申し込みの方はカード利用が可能か、あらかじめお電話にてご確認ください。

記入例



★送料のダブリを防ぐため、払込取扱票が複数の場合、各通信欄の右下に順番を書き込んでおいてください。

取扱票が複数の場合も、ぜ〜んぶまとめて600円だけでOK！　ただし、
★送り先が2ヵ所以上だと、送り先の数だけ送料が必要です。
★このサービスは、郵便局の「受付局日付印」が同じものに限ります。
送り先が一緒でも別々の日に申し込んだ取扱票では、送料は別々にかかります。
★商品の価格に、消費税(5%)の加算はしないでください。

●商品の発送には2週間程度(混雑している場合は1〜2ヵ月)かかることもあります。●商品の内容が違ったり損傷があった場合は、ご面倒ですが現品到着後1週間以内に返品理由を書いた紙を同封して、「ももも返す」係までご返送ください。●コンパイル製品の使用による2次的な損害やトラブル(親に怒られた、友達に取られた、お金がなくなったなど)の責任・保証は負いかねます。●この通販は、現金書留や郵便小為替のご利用はできません。送金には専用の払込取扱票(または郵便局備え付けの用紙)を利用してください。●商品のデザインなどを、予告なしに変更する場合があります。●商品売切れの場合は、代金をお返しいたします。

問い合わせ先

PHONE：0829-54-3884 通信販売部まで
(土・日・祝を除く10:00〜18:00)

送料600円 ももも通販で取り扱っている商品の送料は、どれだけ申し込まれても一律600円です。



コンパイルクラブ

●「コンパイルクラブ」ってどんなものなの？

（株）コンパイルが毎奇数月下旬に発売している、自社情報満載の情報誌なんだ。発売予定の新作ゲームを中心に、各ハード向けソフトやイベント情報、ユーザーからの投稿や社員の近況報告に、他誌にマネできない独特の笑いエッセンスを加えたスグレモノ！　こんなにおもしろそうな「コンパイルクラブ」だけど、一般の書店では入手できないんだ。購読を希望するキミは、下記まで問い合わせてね！

◆イラスト投稿系企画

目の保養にもなる、美しいイラストの数々が拝めちゃう。カラーとモノクロ、両方に投稿できるぞ！



◆文字投稿系企画



ネタが勝負の文字投稿。掲載されたネタには、社員が的確な(?)ツッコミを入れてくれるぞ！　クイズやパズルなんかもあるんだ。

◆自社ゲーム情報



コンパイル制作のゲーム情報を網羅。他誌では読めないヒミツ情報やマンガもあって、お得な気分♪



◆WebCC

コンパイルホームページ内にあるこのコーナーへは、コンクラに掲載されているパスワードで入ることができるんだ。ここでしか楽しめないコーナーが満載だよ。まさに会員だけの特典なのだ！



定期購読についてのお問い合わせは…
ユーザーサポート:0829-54-3883（土・日・祝を除く10:00～18:00）
E-mail:support@compile.co.jpまでお願いいたします。

弊社では、みなさまに楽しんでいただけるゲームを作るため、ご意見・ご感想をお待ちしております。以下を参考に、アンケートハガキにご記入ください。

アンケートの書き方

まずは、項目にあわせて、住所、氏名などを記入してください。

生年月日は西暦で記入してください。月日が1桁の方は右につめてください。

電話番号は左端から、市外局番より記入してください。番号の区切りには「—」を忘れずに記入してください。

性別は、ご自分にあてはまる方に○を書き込んでください。

ユーザーID、コンクラ会員No.をお持ちの方は記入してください。会員No.は数字だけを左端から記入してください。

アンケート項目の欄には、質問に対する答えを記入してください。

記入例

※このハガキに必要事項を記入の上、弊社までご送付ください。

氏名	フリガナ タカラ アルル　宝 亜留流
ペンネーム(ある人だけ)	フリガナ タカラ　オーブ 宝
性別	男・(女)
生年月日	1987年 5月18日
電話番号	082-000-0000
ユーザーID	123-45678910
コンクラメンバーズNo	C01234　※すでに登録している方は、記入してください。
住所	〒732-0000 広島 都道府(県) 広島 市(郡) 中央 区 大野 町(村) 1-9-16 様方
職業学校名	冒険小学校
お買い上げ店名	ふとよまん本舗本店
電子メールアドレス	※メールアドレスをお持ちの方は、下の空欄に記入してください。複数お持ちの場合は、どれかひとつだけ記入してください。 juwel@bouken.ne.jp 上記アドレスにコンパイルからのお知らせを送付してもよろしいですか？ (YES) NO

■「アルルの冒険　まほうのジュエル」についての感想をお聞かせください。(○印をおつけください)

項目	評価	項目	評価
1.キャラクター	(5) 4 3 2 1	6.熱中度	5 (4) 3 2 1
2.グラフィック	5 4 (3) 2 1	7.パッケージ	5 (4) 3 2 1
3.サウンド	5 (4) 3 2 1	8.取扱説明書	5 4 (3) 2 1
4.操作性	5 (4) 3 2 1	9.価格	5 4 (3) 2 1
5.ゲームバランス	5 (4) 3 2 1	10.総合	5 (4) 3 2 1

■このゲームを何でお知りになりましたか？
1.店頭で　2.ポスター　3.チラシ　(4)雑誌広告　5.イベント　6.その他（　　）

— ゲームやコンパイルへのご意見・ご希望をお書きください。—

チューニングがおもしろかったです。
アルルかわいい！
これからもがんばってください。

5.もう最高！言うことなし！
4.OK！なかなかいいぞ！
3.まあ、こんなものかな
2.なんか気に入らない
1.不満たらたら。満足できーん！

最後に、全体を5段階で評価してください。左の評価を参考に、それぞれ一番適当だと思うところに○をつけてください。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

- カートリッジはプラスチックや金属部品が含まれています。燃えると危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、分解や改造をしないでください。
- 使用後は必ず電源スイッチをOFFにしてください。
- 端子部に触れたり、水に濡らすなど、汚さないでください。



株式会社コンパイル

〒739-0443 広島県佐伯郡大野町沖塩屋1-9-16
PHONE：0829-54-3883（ユーザーサポート土・日・祝を除く10：00〜18：00）
E-mail：support@compile.co.jp　URL：http://www.compile.co.jp/